



# Διδακτική της Πληροφορικής

Σπύρος Δουκάκης  
sdoukakis@ionio.gr

# **Διάκριση εννοιών Πληροφορικής και ΤΠΕ**

# **Προγράμματα Σπουδών Τυπικής Εκπαίδευσης**

**Πρωτοβάθμια, Δευτεροβάθμια & ΙΕΚ**

# Προγραμματιστικά Υποδείγματα

# Τύποι γνώσεων στον προγραμματισμό

# Προβλήματα και μέθοδοι

- Υλοποίηση υπολογισμών
- Σύλληψη αλγορίθμων

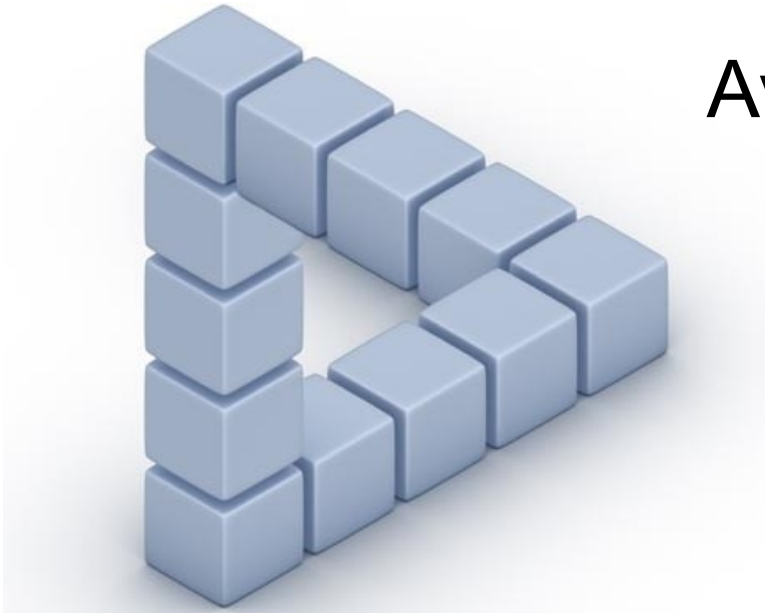
# **Block-Based Programming Environment (BBPE)**

# Σύγκριση BBPE & Textual γλωσσών



# Διδακτικό Τρίγωνο

Εκπαιδευόμενος  
Εκπαιδευτικός  
Αντικείμενο Διδασκαλίας



**Συνιστώσες Διδασκαλίας**

# Σχεδιασμός της διδασκαλίας

Προφορικές Πληροφορίες

Νοητικές Δεξιότητες

Γνωστικές Στρατηγικές

Κινητικές Δεξιότητες

Καλλιέργεια Στάσεων και  
Συμπεριφορών

**Γνωστικοί,  
συναισθηματικοί  
και ψυχοκινητικοί  
στόχοι**

# ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ

Μονόδρομες ή Αμφίδρομες

Ενεργητικές ή μη Ενεργητικές

Δραστηριότητες

Μονολογικές ή Διαλογικές

Υψηλού ή Χαμηλού  
γνωστικού επιπέδου

Ατομικές ή Ομαδικές

Διερευνητικές ή όχι

# Διδακτικές Προσεγγίσεις σε ζητήματα Αλγοριθμικής & Προγραμματισμού

**A <- 3**

**B <- A**

**A <- 5**

**B <- A + B**

**Γραψε A, B**

**A <- 3**

**B <- 5**

**T <- A**

**A <- B**

**B <- T**

**Γραψε A, B**