

## ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ Προγραμματισμού 5

### Θέματα Προγραμματισμού με χρήση Matlab

#### Άσκηση 1:

Να φτιάξετε ένα πρόγραμμα που υπολογίζει το μέγεθος μιας εικόνας σε bits, αφού πρώτα διαβάσει από τον χρήστη την ανάλυση της εικόνας και τον τύπο χρώματος. Όταν λέμε τύπο χρώματος, θεωρείστε ότι έχουμε είτε μονοχρωματικές εικόνες, είτε εικόνες «φυσικού χρώματος».

Να εμφανιστεί και το πλήθος των pixels που απαρτίζουν την εικόνα.

#### Άσκηση 2:

Να γραφτεί πρόγραμμα που λειτουργεί ως αριθμομηχανή. Πρώτα διαβάζει την πράξη που θα γίνει (πρόσθεση, αφαίρεση, πολ/μος, διαίρεση), κατόπιν τους δύο αριθμούς στους οποίους θα εκτελεστεί η πράξη. Τέλος εμφανίζει το αποτέλεσμα.

#### Άσκηση 3:

Να γραφτεί πρόγραμμα που δημιουργεί αρχικά έναν πίνακα 10 θέσεων με αριθμούς που δίνει ο χρήστης. Κατόπιν τοποθετεί τους άρτιους, χωρίς κενά ανάμεσα τους, σε πίνακα A και τους περιττούς, χωρίς κενά ανάμεσα τους, σε πίνακα P. Οι πίνακες A και P είναι επίσης 10 θέσεων και θα πρέπει να είναι συμπληρωμένοι με μηδενικά αν έχουν κενές θέσεις στο τέλος.