

Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Η/Υ

Διδάσκοντες: Ι. Πολενάκης, Κ. Σκιαδόπουλος, Δ. Μουρατίδου

Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο



4. Λίστες

➤ Πίνακες (λίστες) στην Python

Οι πίνακες (λίστες) αποτελούν θεμελιώδη δομή δεδομένων και συνδέουν την αλγοριθμική σκέψη με τον προγραμματισμό.

Στόχοι Μαθήματος:

- Κατανόηση της έννοιας του πίνακα
- Εφαρμογή πινάκων στην Python
- Υλοποίηση βασικών αλγορίθμων με πίνακες
- Εξάσκηση σε πρακτικά παραδείγματα

Τι είναι Πίνακας?

- Συλλογή στοιχείων του ίδιου τύπου
- Κάθε στοιχείο προσπελάσσεται με δείκτη (index)
- Στην Python οι πίνακες υλοποιούνται με λίστες (lists)

4. Λίστες

► Δημιουργία Λίστας στην Python

```
numbers = [10, 20, 30, 40]  
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

- Οι λίστες ορίζονται με αγκύλες []
- Μπορούν να περιέχουν διάφορους τύπους δεδομένων
- Σε αντίθεση με άλλες γλώσσες, οι λίστες στην Python δεν απαιτούν δήλωση τύπου.

4. Λίστες

➤ Δημιουργία Λίστας στην Python

Χαρακτηριστικό	Λίστα (Python)	Πίνακας (C)
Τύπος στοιχείων	Μπορεί να περιέχει στοιχεία διαφορετικών τύπων (π.χ. int, str, float μαζί)	Όλα τα στοιχεία πρέπει να είναι του ίδιου τύπου (π.χ. int a[5];)
Μέγεθος	Δυναμικό : μεγαλώνει ή μικραίνει αυτόματα με append(), remove(), κλπ.	Στατικό : το μέγεθος πρέπει να καθοριστεί εκ των προτέρων
Δήλωση	numbers = [1, 2, 3]	int numbers[3] = {1, 2, 3};
Μνήμη	Αποθηκεύεται ως αντικείμενο υψηλού επιπέδου με δείκτες σε άλλα αντικείμενα	Αποθηκεύεται σε συνεχή περιοχή μνήμης (χαμηλού επιπέδου)
Πρόσβαση	Μέσω δείκτη (index): numbers[0]	Μέσω δείκτη ή αριθμητικής δείκτη *(numbers + i)
Ενσωματωμένες λειτουργίες	Έχει πολλές μεθόδους: append, insert, sort, count, reverse, ...	Δεν έχει καμία έτοιμη λειτουργία: πρέπει να γραφτεί ο ίδιος ο αλγόριθμος
Έλεγχος ορίων (bounds checking)	Η Python ελέγχει αυτόματα τα όρια και δίνει σφάλμα αν προσπελαστεί μη έγκυρος δείκτης	Η C δεν ελέγχει τα όρια: μπορεί να γίνει πρόσβαση σε λάθος διεύθυνση (undefined behavior)
Απόδοση	Πιο αργή (λόγω δυναμικότητας & ασφάλειας)	Πιο γρήγορη (λόγω χαμηλού επιπέδου και άμεσης πρόσβασης στη μνήμη)

4. Λίστες

```
numbers = [1, 2, 3]
numbers.append(4)
print(numbers)
```

```
int numbers[4] = {1, 2, 3, 4};
// σταθερό μέγεθος - Δεν μπορούμε να
// κάνουμε "append" εύκολα
```

► Δημιουργία Λίστας στην Python

Χαρακτηριστικό	Λίστα (Python)	Πίνακας (C)
Τύπος στοιχείων	Μπορεί να περιέχει στοιχεία διαφορετικών τύπων (π.χ. int, str, float μαζί)	Όλα τα στοιχεία πρέπει να είναι του ίδιου τύπου (π.χ. int a[5];)
Μέγεθος	Δυναμικό : μεγαλώνει ή μικραίνει αυτόματα με append(), remove(), κλπ.	Στατικό : το μέγεθος πρέπει να καθοριστεί εκ των προτέρων
Δήλωση	numbers = [1, 2, 3]	int numbers[3] = {1, 2, 3};
Μνήμη	Αποθηκεύεται ως αντικείμενο υψηλού επιπέδου με δείκτες σε άλλα αντικείμενα	Αποθηκεύεται σε συνεχή περιοχή μνήμης (χαμηλού επιπέδου)
Πρόσβαση	Μέσω δείκτη (index): numbers[0]	Μέσω δείκτη ή αριθμητικής δείκτη *(numbers + i)
Ενσωματωμένες λειτουργίες	Έχει πολλές μεθόδους: append, insert, sort, count, reverse, ...	Δεν έχει καμία έτοιμη λειτουργία: πρέπει να γράφεις ο ίδιος ο αλγόριθμος
Έλεγχος ορίων (bounds checking)	Η Python ελέγχει αυτόματα τα όρια και δίνει σφάλμα αν προσπελαστεί μη έγκυρος δείκτης	Η C δεν ελέγχει τα όρια: μπορεί να γίνει πρόσβαση σε λάθος διεύθυνση (undefined behavior)
Απόδοση	Πιο αργή (λόγω δυναμικότητας & ασφάλειας)	Πιο γρήγορη (λόγω χαμηλού επιπέδου και άμεσης πρόσβασης στη μνήμη)

- Οι λίστες της Python είναι ευέλικτες και εύχρηστες, ιδανικές για γρήγορη ανάπτυξη και διδασκαλία αλγοριθμικής.
- Οι πίνακες της C είναι γρήγοροι και προβλέψιμοι, αλλά απαιτούν αυστηρή διαχείριση μνήμης και περισσότερη προσοχή.

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

```
numbers = [10, 20, 30, 40]  
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

❑ Πρόσβαση σε Στοιχεία

```
print(numbers[0])    # 10  
print(numbers[-1])   # 40
```

Οι δείκτες ξεκινούν από το 0. και μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε και αρνητικούς δείκτες.

❑ Τροποποίηση Στοιχείων

```
numbers[1] = 25  
print(numbers)    # [10, 25, 30, 40]
```

Οι λίστες είναι μεταβλητές δομές (mutable).

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Βασικές Λειτουργίες Λίστας

```
numbers.append(50)  
numbers.insert(2, 15)  
numbers.remove(25)
```

❑ Επανάληψη με for

```
for x in numbers:  
    print(x)
```

```
numbers = [10, 20, 30, 40]  
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Υπολογισμοί σε Πίνακα

```
total = sum(numbers)
average = total / len(numbers)
print("Μέσος όρος:", average)
```

```
numbers = [10, 20, 30, 40]
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

❑ Αναζήτηση Στοιχείου

```
target = 30
found = False
for x in numbers:
    if x == target:
        found = True
        break
```


4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Υπολογισμοί σε Πίνακα

```
total = sum(numbers)
average = total / len(numbers)
print("Μέσος όρος:", average)
```

❑ Αναζήτηση Στοιχείου

```
target = 30
found = False
for x in numbers:
    if x == target:
        found = True
        break
```

```
numbers = [10, 20, 30, 40]
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

```
if 30 in numbers:
    print("Βρέθηκε!")
```

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

```
numbers = [10, 20, 30, 40]  
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

❑ Ταξινόμηση Λίστας

```
numbers.sort()  
numbers.reverse()
```

❑ Bubble Sort (Αλγοριθμική Προσέγγιση)

```
for i in range(len(numbers)-1):  
    for j in range(len(numbers)-1-i):  
        if numbers[j] > numbers[j+1]:  
            numbers[j], numbers[j+1] = numbers[j+1], numbers[j]
```

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Ταξινόμηση Λίστας

```
numbers.sort()  
numbers.reverse()
```

```
numbers = [10, 20, 30, 40]  
names = ["Anna", "Nikos", "Maria"]
```

❑ Ελάχιστο και Μέγιστο

```
max_value = max(numbers)  
min_value = min(numbers)
```

❑ Bubble Sort (Αλγοριθμική Προσέγγιση)

```
for i in range(len(numbers)-1):  
    for j in range(len(numbers)-1-i):  
        if numbers[j] > numbers[j+1]:  
            numbers[j], numbers[j+1] = numbers[j+1], numbers[j]
```

Παράδειγμα Εφαρμογής Bubble Sort

- Είσοδος: [5, 2, 9, 1]
- Διαδικασία: εναλλαγή γειτονικών στοιχείων
- Έξοδος: [1, 2, 5, 9]

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❖ Bubble Sort

```
def bubbleSort(arr):
    n = len(arr)

    # Traverse through all array elements
    for i in range(n):
        swapped = False

        # Last i elements are already in place
        for j in range(0, n-i-1):

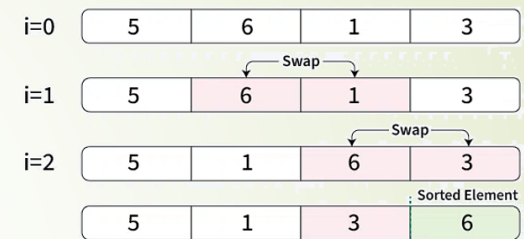
            # Traverse the array from 0 to n-i-1
            # Swap if the element found is greater
            # than the next element
            if arr[j] > arr[j+1]:
                arr[j], arr[j+1] = arr[j+1], arr[j]
                swapped = True
        if (swapped == False):
            break

# Driver code to test above
if __name__ == "__main__":
    arr = [64, 34, 25, 12, 22, 11, 90]

    bubbleSort(arr)

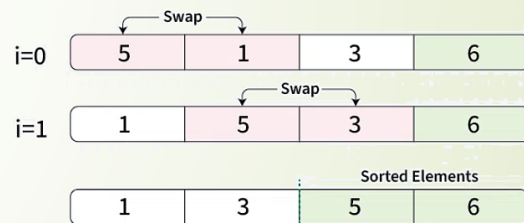
    print("Sorted array:")
    for i in range(len(arr)):
        print("%d" % arr[i], end=" ")
```

01 Step | Placing the 1st largest element at its correct position



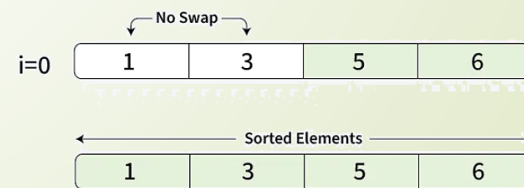
Bubble sort

02 Step | Placing 2nd largest element at its correct position



Bubble sort

03 Step | Placing 3rd largest element at its correct position



Bubble sort

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Πίνακες 2 Διαστάσεων (προσπελάζουμε στοιχεία `matrix[i][j]`)

```
matrix = [  
    [1, 2, 3],  
    [4, 5, 6],  
    [7, 8, 9]  
]
```

4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Πίνακες 2 Διαστάσεων (προσπελάζουμε στοιχεία `matrix[i][j]`)

```
matrix = [  
    [1, 2, 3],  
    [4, 5, 6],  
    [7, 8, 9]  
]
```

❑ Πρόσβαση σε 2D Πίνακα

```
for row in matrix:  
    for value in row:  
        print(value, end=" ")  
    print()
```


4. Λίστες

➤ Χειρισμός Λίστας στην Python

❑ Παράδειγμα: Άθροισμα Πίνακα

```
total = 0  
for row in matrix:  
    for value in row:  
        total += value
```

❑ ... εισαγωγή στο NumPy

```
import numpy as np  
a = np.array([1, 2, 3, 4])  
print(a.mean())
```

4. Λίστες

➤ Σύγκριση Python List vs NumPy Array

Ιδιότητα	List	NumPy Array
Ευελιξία	Υψηλή	Περιορισμένη
Ταχύτητα	Μέτρια	Πολύ γρήγορη
Τύπος στοιχείων	Μικτός	Ενιαίος

❑ Παράδειγμα NumPy Πίνακα 2D

```
matrix = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])  
print(matrix[1, 2])
```



4. Λίστες

► Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Δημιουργήστε λίστα 10 αριθμών και βρείτε το άθροισμα.
2. Εμφανίστε τα στοιχεία σε φθίνουσα σειρά.
3. Υπολογίστε το πλήθος των άρτιων στοιχείων.

4. Λίστες

► Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Δημιουργήστε λίστα 10 αριθμών και βρείτε το άθροισμα.
2. Εμφανίστε τα στοιχεία σε φθίνουσα σειρά.
3. Υπολογίστε το πλήθος των άρτιων στοιχείων.

```
# 1. Δημιουργία λίστας 10 αριθμών και υπολογισμός αθροίσματος
numbers = [3, 7, 12, 5, 9, 1, 8, 4, 11, 2]
print("Άθροισμα:", sum(numbers))
```

```
# 2. Εμφάνιση των στοιχείων σε φθίνουσα σειρά
desc = sorted(numbers, reverse=True)
print("Φθίνουσα σειρά:", desc)
```

```
# 3. Υπολογισμός πλήθους άρτιων στοιχείων
even_count = 0
for x in numbers:
    if x % 2 == 0:
        even_count += 1
print("Πλήθος άρτιων:", even_count)
```



4. Λίστες

➤ Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Πίνακας βαθμών φοιτητών
2. Υπολογισμός μέσου όρου ανά φοιτητή
3. Εμφάνιση ονομάτων με βαθμό > 8

4. Λίστες

➤ Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Πίνακας βαθμών φοιτητών
2. Υπολογισμός μέσου όρου ανά φοιτητή
3. Εμφάνιση ονομάτων με βαθμό > 8

```
# Πίνακας φοιτητών και βαθμών
students = ["Αννα", "Γιώργος", "Νίκος", "Μαρία"]
grades = [8.5, 9.2, 7.8, 9.8]
```

```
# 1. Υπολογισμός μέσου όρου ανά φοιτητή
for i in range(len(students)):
    print(f"{students[i]}: {grades[i]}")
```

```
# 2. Εμφάνιση όσων έχουν βαθμό > 8
print("\nΦοιτητές με βαθμό > 8:")
for i in range(len(students)):
    if grades[i] > 8:
        print(students[i])
```




4. Λίστες

➤ Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Υλοποιήστε τον αλγόριθμο αναζήτησης και ταξινόμησης χωρίς έτοιμες συναρτήσεις.

4. Λίστες

► Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Υλοποιήστε τον αλγόριθμο αναζήτησης και ταξινόμησης χωρίς έτοιμες συναρτήσεις.

```
# Λίστα τιμών
values = [5, 2, 9, 1, 7, 3]

# 1. Γραμμική αναζήτηση
target = 7
found = False
for i in range(len(values)):
    if values[i] == target:
        print(f"Το στοιχείο {target} βρέθηκε στη θέση {i}")
        found = True
        break
if not found:
    print("Δεν βρέθηκε")

# 2. Bubble sort
for i in range(len(values)-1):
    for j in range(len(values)-1-i):
        if values[j] > values[j+1]:
            values[j], values[j+1] = values[j+1], values[j]

print("Ταξινομημένος πίνακας:", values)
```

4. Λίστες

➡ Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Ψευδοκώδικας $\rightarrow$ Python

```
Διάβασε N  
Για i από 1 μέχρι N  
    Διάβασε A[i]  
Τέλος_Επανάληψης
```

4. Λίστες

➡ Παράδειγμα Εφαρμογής:

1. Ψευδοκώδικας → Python

Διάβασε N

Για i από 1 μέχρι N

 Διάβασε A[i]

Τέλος_Επανάληψης

```
# Εισαγωγή αριθμών σε λίστα από τον χρήστη
```

```
N = int(input("Πόσους αριθμούς θέλεις να δώσεις; "))
```

```
A = []
```

```
for i in range(N):
```

```
    num = int(input(f"Δώσε τον αριθμό {i+1}: "))
```

```
    A.append(num)
```

```
print("Η λίστα σου είναι:", A)
```

4. Λίστες

➡ Συχνά Λάθη...

1. Λανθασμένη πρόσβαση σε δείκτη εκτός ορίων
2. Μη σωστή χρήση `append()`
3. Αντιγραφή λίστας με αναφορά αντί αντιγράφου

```
# Παράδειγμα: IndexError
numbers = [10, 20, 30]
# print(numbers[3])    # Σφάλμα: δείκτης εκτός ορίων
```

```
# Παράδειγμα: Αντιγραφή λίστας με αναφορά
a = [1, 2, 3]
b = a          # Τώρα δείχνει στην ίδια λίστα!
b.append(4)
print(a)       # [1, 2, 3, 4]
```

```
# Σωστός τρόπος αντιγραφής
c = a.copy()
c.append(5)
print("a:", a)
print("c:", c)
```

4. Λίστες

➡ Καλές Πρακτικές...

1. Χρήση `len()` αντί σταθερών ορίων
2. Καθαρή ονοματοδοσία μεταβλητών
3. Τεκμηρίωση και σχόλια στον κώδικα

```
# Χρήση len() αντί για σταθερές
grades = [8, 9, 10, 7]
for i in range(len(grades)):
    print(f"Φοιτητής {i+1}: {grades[i]}")
```

```
# Καθαρή ονοματοδοσία
def average(values):
    return sum(values) / len(values)
```

```
print("Μέσος όρος:", average(grades))
```

```
# Τεκμηρίωση και σχόλια
# Υπολογίζει τον μέσο όρο βαθμών φοιτητών
```

4. Λίστες

➡ Καλές Πρακτικές...

1. Τι επιστρέφει η `len()`;
2. Πώς προσπελάζουμε το τελευταίο στοιχείο μιας λίστας;
3. Ποια είναι η διαφορά λίστας και NumPy πίνακα;

```
# Βασικές λειτουργίες λίστας
nums = [4, 8, 2, 10]
nums.append(5)
nums.sort()
print("Ταξινομημένα:", nums)
```

```
# Μέσος όρος
print("Μέσος όρος:", sum(nums)/len(nums))
```

```
# Αναζήτηση στοιχείου
if 10 in nums:
    print("Το 10 υπάρχει στη λίστα!")
```


4. Λίστες

➡ Καλές Πρακτικές...

1. Τι επιστρέφει η `len()`;
2. Πώς προσπελάζουμε το τελευταίο στοιχείο μιας λίστας;
3. Ποια είναι η διαφορά λίστας και NumPy πίνακα;

Quiz - εκτελέστε και ελέγξτε τις απαντήσεις σας!

```
nums = [2, 4, 6, 8, 10]
```

```
# 1. Τι επιστρέφει η len(nums);  
print(len(nums))    # → 5
```

```
# 2. Πώς προσπελάζουμε το τελευταίο στοιχείο;  
print(nums[-1])     # → 10
```

```
# 3. Ποια η διαφορά λίστας και NumPy πίνακα;  
import numpy as np  
a = np.array(nums)  
print("Μέσος όρος με NumPy:", a.mean())
```



4. Λίστες

➡ Άσκηση

Να γράφει πρόγραμμα σε Python που: Διαβάζει τον αριθμό των φοιτητών και των μαθημάτων, εισάγει σε πίνακα (2D λίστα) τις βαθμολογίες κάθε φοιτητή, και υπολογίζει / εμφανίζει (τον μέσο όρο κάθε φοιτητή, τον μέσο όρο κάθε μαθήματος, ποιοι φοιτητές έχουν περάσει όλα τα μαθήματα ($\text{βαθμός} \geq 5$), και ποιος έχει τον υψηλότερο μέσο όρο.

4. Λίστες

➡ Άσκηση

Να γραφεί πρόγραμμα σε Python που: Διαβάζει τον αριθμό των φοιτητών και των μαθημάτων, εισάγει σε πίνακα (2D λίστα) τις βαθμολογίες κάθε φοιτητή, και υπολογίζει / εμφανίζει (τον μέσο όρο κάθε φοιτητή, τον μέσο όρο κάθε μαθήματος, ποιοι φοιτητές έχουν περάσει όλα τα μαθήματα (βαθμός ≥ 5), και ποιος έχει τον υψηλότερο μέσο όρο.

Ανάλυση Αλγορίθμου

1. Δομή επανάληψης for μέσα σε for → εισαγωγή και επεξεργασία πίνακα 2D
2. Δομή ελέγχου if → έλεγχος για βαθμούς κάτω από 5
3. Λίστες λιστών (2D πίνακες) → αποθήκευση δεδομένων
4. Χρήση break μέσα σε εμφωλευμένη δομή → έλεγχος συνθηκών
5. Χρήση max() και index() → εύρεση φοιτητή με το υψηλότερο αποτέλεσμα

```
1 # Είσοδος δεδομένων
2 students = int(input("Δώσε αριθμό φοιτητών: "))
3 courses = int(input("Δώσε αριθμό μαθημάτων: "))
4
5 grades = [] # 2D λίστα (λίστα από λίστες)
6
7 # Εισαγωγή βαθμολογιών (nested loops)
8 for i in range(students):
9     print(f"\nΦοιτητής {i+1}")
10    row = [] # βαθμοί ενός φοιτητή
11    for j in range(courses):
12        mark = float(input(f"Βαθμός μαθήματος {j+1}: "))
13        row.append(mark)
14    grades.append(row)
15
16 # Υπολογισμός μέσου όρου κάθε φοιτητή
17 averages = []
18 for i in range(students):
19     avg = sum(grades[i]) / len(grades[i])
20     averages.append(avg)
21     print(f"Μέσος όρος φοιτητή {i+1}: {avg:.2f}")
22
23 # Υπολογισμός μέσου όρου κάθε μαθήματος (nested for)
24 print("\nΜέσος όρος ανά μάθημα:")
25 for j in range(courses):
26     total = 0
27     for i in range(students):
28         total += grades[i][j]
29     print(f"Μάθημα {j+1}: {total / students:.2f}")
30
31 # Εύρεση φοιτητών που πέρασαν όλα τα μαθήματα
32 print("\nΦοιτητές που πέρασαν όλα τα μαθήματα:")
33 for i in range(students):
34     passed_all = True
35     for mark in grades[i]:
36         if mark < 5:
37             passed_all = False
38             break
39     if passed_all:
40         print(f"Φοιτητής {i+1}")
41
42 # Εύρεση φοιτητή με τον υψηλότερο μέσο όρο
43 max_avg = max(averages)
44 best_student = averages.index(max_avg) + 1
45 print(f"\nΦοιτητής {best_student} έχει τον υψηλότερο μέσο όρο: {max_avg:.2f}")
```