

## ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ Προγραμματισμού 7

### Θέματα Προγραμματισμού με χρήση Matlab

#### Άσκηση 1:

#### Άσκηση 1:

##### Ο Ψηφιακός Επιμελητής Γκαλερί

Μια γκαλερί σύγχρονης τέχνης χρειάζεται ένα πρόγραμμα για την καταγραφή και την αξιολόγηση των πινάκων ζωγραφικής που δέχεται για μια νέα έκθεση.

Γράψτε ένα πρόγραμμα το οποίο:

1. Θα ζητάει συνεχώς από τον χρήστη να εισάγει την εκτιμώμενη αξία κάθε έργου τέχνης (σε ευρώ).
2. Η εισαγωγή δεδομένων θα σταματάει όταν ο χρήστης πληκτρολογήσει την τιμή 0.
3. Εάν ο χρήστης δώσει αρνητικό αριθμό (π.χ. -500), το πρόγραμμα θα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος "Μη έγκυρη αξία" και θα προσπερνάει αυτή την τιμή χωρίς να την υπολογίζει.
4. Κατά τη διάρκεια της επανάληψης, το πρόγραμμα θα χωρίζει τα έργα τέχνης με βάση την αξία τους:
  - **Κλασικά έργα:** Αξία μικρότερη ή ίση με 10.000 ευρώ.
  - **Έργα Υψηλής Αξίας:** Αξία μεγαλύτερη από 10.000 ευρώ.
5. Όταν η εισαγωγή ολοκληρωθεί (με το 0), το πρόγραμμα θα εμφανίζει:
  - Το **συνολικό πλήθος** των έγκυρων έργων τέχνης που καταγράφηκαν.
  - Το **πλήθος των κλασικών έργων**.
  - Το **πλήθος των έργων υψηλής αξίας**.
  - Τη **συνολική ασφαλιστική αξία** (άθροισμα τιμών) όλων των έργων μαζί.
6. Να βρούμε το **πιο ακριβό έργο** της συλλογής