

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ Προγραμματισμού 3

Θέματα Προγραμματισμού με χρήση Matlab

Άσκηση 1:

Γράψτε στον editor του MATLAB τον κώδικα ενός προγράμματος και στη συνέχεια τρέξτε το, το οποίο θα ορίζει δύο πίνακες $A=[3 \ 5 \ 12 \ -32]$ και $B=[4 \ -19 \ 23 \ 51]$ και θα αθροίζει το 3^ο στοιχείο του πίνακα A με το 1^ο του B.

Άσκηση 2:

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε MATLAB το οποίο θα διαβάζει από τον χρήστη 10 αριθμούς και θα τους καταχωρεί σε πίνακα. Στη συνέχεια θα αντικαθιστά κάθε στοιχείο του πίνακα με το πολλαπλάσιο του επί 10. Τέλος θα εμφανίζει τον νέο πίνακα που δημιουργήθηκε.

Άσκηση 3:

Γράψτε ένα πρόγραμμα σε MATLAB το οποίο θα διαβάζει από τον χρήστη 10 αριθμούς και θα τους καταχωρεί σε πίνακα. Κατόπιν θα βρίσκει και θα εμφανίζει το μέγιστο και το ελάχιστον στοιχείο του πίνακα.